

Nr ESOG¹: 1756

Znak Signum^{II}: UD-XIV-WPKS.0632.47.2021.MRE

Nazwa projektu: Brydź i szachy z elementami edukacji

Karta oceny merytorycznej projektu zgłoszonego do budżetu obywatelskiego w Warszawie na rok 2022

Podmiot dokonujący oceny merytorycznej

Wydział Promocji Kultury i Sportu, Urząd Dzielnicy Wesoła m.st. Warszawy

Informacje o przeprowadzonej ocenie merytorycznej

1. Projekt nie narusza przepisów prawa powszechnie obowiązującego, w tym aktów prawa miejscowego – spełniono

Uwagi:

2. Projekt mieści się w zakresie zadań własnych m.st. Warszawy – spełniono

Uwagi:

3. Projekt nie narusza norm, standardów oraz przepisów technicznych – spełniono

Uwagi:

4. Projekt nie jest sprzeczny z dokumentami programującymi rozwój m.st. Warszawy, które nie są aktami prawa miejscowego. Nie jest sprzeczny ze strategiami, programami oraz Wieloletnią Prognozą Finansową dla zamieszczonych w niej przedsięwzięć – spełniono

Uwagi:

5. Nie dojdzie do naruszenia praw osób trzecich, w tym praw autorskich i praw zależnych:

- a. projekt nie narusza praw autorskich – spełniono
- b. do projektu została dołączona zgoda autora na wykorzystanie utworu (jeżeli jest wymagana) – nie dotyczy

Uwagi:

6. Brak wskazania potencjalnego wykonawcy, trybu jego wyboru lub znaków towarowych – spełniono

Uwagi:

7. M.st. Warszawa posiada tytuł prawny do dysponowania nieruchomością, na której projekt będzie realizowany – spełniono

Uwagi:

8. Projekt jest możliwy do zrealizowania we wskazanej w zgłoszeniu projektu lokalizacji. Realizacja projektu nie koliduje z realizowanymi przedsięwzięciami m.st. Warszawy – spełniono
Uwagi:
9. Realizacja projektu we wskazanej w zgłoszeniu projektu lokalizacji nie naruszy gwarancji udzielonej m.st. Warszawie przez wykonawcę na istniejącą w tej lokalizacji infrastrukturę – spełniono
Uwagi:
10. Dostępne na rynku technologie umożliwiają realizację projektu – spełniono
Uwagi:
11. Projekt nie zakłada wykonania wyłącznie dokumentacji projektowej – spełniono
Uwagi:
12. W przypadku, gdy do realizacji projektu są wymagane decyzje administracyjne, pozwolenia, zezwolenia, opinie lub inne dokumenty techniczne, czy ich uzyskanie jest możliwe i pozwoli zrealizować projekt w trakcie roku budżetowego – spełniono
Uwagi:
13. Projekt jest możliwy do zrealizowania w trakcie jednego roku budżetowego – spełniono
Uwagi:
14. Projekt nie wymaga wykonania kolejnych etapów realizacji zadania w latach kolejnych – spełniono
Uwagi:
15. Mieszkańcy Warszawy mogą korzystać z projektu nieodpłatnie – spełniono
Uwagi:
16. W przypadku projektów infrastrukturalnych, remontowych lub polegających na zakupie sprzętu lub urządzeń – minimalna dostępność projektu wynosi co najmniej 25 godzin tygodniowo, pomiędzy godz. 6:00–22:00, z uwzględnieniem soboty lub niedzieli – nie dotyczy
Uwagi:
17. W przypadku, gdy projekt skierowany jest do ograniczonej grupy odbiorców – wskazuje zasady rekrutacji, w tym sposób informowania o rekrutacji, termin jej rozpoczęcia i zakończenia oraz kryteria naboru – spełniono
Uwagi:

18. Kosztorys realizacji projektu (z uwzględnieniem kosztów oznakowania graficznego projektów realizowanych w ramach budżetu obywatelskiego oraz kosztami eksploatacji w roku wykonania) Kosztorys realizacji projektu Tradycyjne szachy + warcaby- 32 os.- 16 zestawów- 4 800 zł, zestaw drewnianych szachów dotykowych, których figury i szachownica zostały opracowane tak, aby mogły korzystać z nich osoby mające problemy ze wzrokiem- 8 zestawów- 2 400 zł, warcaby- gra dotykowa- 1 040 zł, zegary szachowe/notatniki- 16 zestawów- 1 280 zł, Zestaw Projektu "Edukacja przez Szachy" (15 x szachownica tekturowa składana z figurami szachowymi +1 x szachownica demonstracyjna)- 1 zestaw- 800 zł, szachy plenerowe- 1 zestaw- 2000zł, koszt instruktora do szachów- 48h- 7200 zł, koszt instruktora do brydża- 48h- 7200 zł, zakup 8 zestawów kart do gry w brydża, w tym kart z dużym wizerunkiem dla osób starszych i gorzej widzących- 8 zestawów- 240 zł, akcesoria do gry w brydża (kasety licytacyjne i pudełka do kart) / materiały szkoleniowe - 4800 zł pomoce dydaktyczne, podręczniki- 2000 zł, środki do dezynfekcji, odfakowania- 1 700 zł, wynajem sali- 96h- 14 400 zł, woda, kawa, herbata -96 spotkań- 4 800 zł, sprzątnięcie- 96 spotkań- 3840 zł, koszt promocji i oznakowania logiem Budżetu Obywatelskiego- 1500 zł Szacunkowy koszt realizacji projektu: 60 000,00 zł

19. Utrzymanie faktycznych kosztów realizacji w ramach limitu wartości pojedynczego projektu – spełniono
Uwagi:

Dodatkowe informacje:

Zmiana projektu

Data przekazania informacji o możliwości dokonania zmian: 22-03-2021

Sposób przekazania informacji: e-mail

Uwagi:

Zgoda (pisemna lub elektroniczna) projektodawcy udzielona w terminie 6 dni od dnia przekazania informacji – spełniono

Potencjalne skutki realizacji projektu dla przestrzeni publicznej oraz społeczności lokalnej:

Po okresie odosobnienia pandemicznego wiele osób ma potrzebę spotkań i integracji. Szachy i brydż to gry zespołowe, podtrzymujące kontakt. Poza tym są to gry ćwiczące pamięć, poprawiające koncentrację, co jest bardzo korzystne szczególnie dla osób starszych.

Uzasadnienie negatywnej oceny:

Wynik oceny merytorycznej: pozytywny

Data przeprowadzonej oceny: 21-04-2021

Imię i nazwisko pracownika oceniającego: Marta Paczuska

PODINSPEKTOR



Marta Paczuska

Data zatwierdzenia karty: 21-04-2021

Imię, nazwisko oraz funkcja osoby zatwierdzającej kartę: Marian Mahor – Burmistrz Dzielnicy Wesoła m.st. Warszawy

BURMISTRZ
DZIELNICY WESOŁA M.ST. WARSZAWY



Marian Mahor

¹ ESOG – elektroniczny system obsługi budżetu obywatelskiego, umożliwia zgłaszanie projektów i ich ocenę oraz głosowanie.

² Signum – elektroniczny system obiegu dokumentów w Urzędzie Miasta.

GŁÓWNY SPECJALISTA



Magdalena Ostapiuk