

Nr ESOG<sup>i</sup>: 340

Znak Signum<sup>ii</sup>:

Nazwa projektu: Zajęcia z robotyki i programowania dla dzieci i młodzieży

## **Karta oceny merytorycznej projektu zgłoszonego do budżetu obywatelskiego w Warszawie na rok 2022**

Podmiot dokonujący oceny merytorycznej

Wydział Oświaty i Wychowania dla Dzielnicy Mokotów

### Informacje o przeprowadzonej ocenie merytorycznej

1. Projekt nie narusza przepisów prawa powszechnie obowiązującego, w tym aktów prawa miejscowego – spełniono  
Uwagi:
2. Projekt mieści się w zakresie zadań własnych m.st. Warszawy – spełniono  
Uwagi:
3. Projekt nie narusza norm, standardów oraz przepisów technicznych – spełniono  
Uwagi:
4. Projekt nie jest sprzeczny z dokumentami programującymi rozwój m.st. Warszawy, które nie są aktami prawa miejscowego. Nie jest sprzeczny ze strategiami, programami oraz Wieloletnią Prognozą Finansową dla zamieszczonych w niej przedsięwzięć – spełniono  
Uwagi:
5. Nie dojdzie do naruszenia praw osób trzecich, w tym praw autorskich i praw zależnych:
  - a. projekt nie narusza praw autorskich – nie dotyczy
  - b. do projektu została dołączona zgoda autora na wykorzystanie utworu (jeżeli jest wymagana) – nie dotyczyUwagi:
6. Brak wskazania potencjalnego wykonawcy, trybu jego wyboru lub znaków towarowych – spełniono  
Uwagi:
7. M.st. Warszawa posiada tytuł prawny do dysponowania nieruchomością, na której projekt będzie realizowany – spełniono  
Uwagi:

8. Projekt jest możliwy do zrealizowania we wskazanej w zgłoszeniu projektu lokalizacji. Realizacja projektu nie koliduje z realizowanymi przedsięwzięciami m.st. Warszawy – spełniono  
Uwagi:
9. Realizacja projektu we wskazanej w zgłoszeniu projektu lokalizacji nie naruszy gwarancji udzielonej m.st. Warszawie przez wykonawcę na istniejącą w tej lokalizacji infrastrukturę – spełniono  
Uwagi:
10. Dostępne na rynku technologie umożliwiają realizację projektu – spełniono  
Uwagi:
11. Projekt nie zakłada wykonania wyłącznie dokumentacji projektowej – spełniono  
Uwagi:
12. W przypadku, gdy do realizacji projektu są wymagane decyzje administracyjne, pozwolenia, zezwolenia, opinie lub inne dokumenty techniczne, czy ich uzyskanie jest możliwe i pozwoli zrealizować projekt w trakcie roku budżetowego – nie dotyczy  
Uwagi:
13. Projekt jest możliwy do zrealizowania w trakcie jednego roku budżetowego – spełniono  
Uwagi:
14. Projekt nie wymaga wykonania kolejnych etapów realizacji zadania w latach kolejnych – spełniono  
Uwagi:
15. Mieszkańcy Warszawy mogą korzystać z projektu nieodpłatnie – spełniono  
Uwagi:
16. W przypadku projektów infrastrukturalnych, remontowych lub polegających na zakupie sprzętu lub urządzeń – minimalna dostępność projektu wynosi co najmniej 25 godzin tygodniowo, pomiędzy godz. 6:00–22:00, z uwzględnieniem soboty lub niedzieli – nie dotyczy  
Uwagi:
17. W przypadku, gdy projekt skierowany jest do ograniczonej grupy odbiorców – wskazuje zasady rekrutacji, w tym sposób informowania o rekrutacji, termin jej rozpoczęcia i zakończenia oraz kryteria naboru – spełniono  
Uwagi:

18. Kosztorys realizacji projektu (z uwzględnieniem kosztów oznakowania graficznego projektów realizowanych w ramach budżetu obywatelskiego oraz kosztami eksploatacji w roku wykonania)  
Koszt 1 zajęć to 800 zł Koszt przeprowadzenia wszystkich zajęć przez firmę zewnętrzną to 800 zł x

76 osób (2 szkoły po 38) = 60 800 zł, Koszty mediów i obsługi (w dwóch szkołach) 5 200 zł,

Ogłoszenia w Gazecie Siekierkowskiej dla dwóch szkół 4 000 zł, łączny koszt 70 000 zł.

19. Utrzymanie faktycznych kosztów realizacji w ramach limitu wartości pojedynczego projektu –  
spełniono

Uwagi:

Dodatkowe informacje:

## Zmiana projektu

Data przekazania informacji o możliwości dokonania zmian: 23-03-2021

Sposób przekazania informacji: e-mail

Uwagi:

Zgoda (pisemna lub elektroniczna) projektodawcy udzielona w terminie 6 dni od dnia przekazania informacji – spełniono

## Potencjalne skutki realizacji projektu dla przestrzeni publicznej oraz społeczności lokalnej:

Celem zajęć jest edukacja i popularyzowanie nauk ścisłych wśród dzieci i młodzieży w środowisku nowych technologii. Robotyka jest wspaniałą dziedziną rozwijającą umysł dzieci. Łącząc zabawę z nauką, można przekazywać dzieciom wiedzę techniczną w przystępny sposób.

Uzasadnienie negatywnej oceny:

## Wynik oceny merytorycznej: pozytywny

Data przeprowadzonej oceny: 20-04-2021

Imię i nazwisko pracownika oceniającego: Grażyna Komorowska

Data zatwierdzenia karty: 2021-04-28

Imię, nazwisko oraz funkcja osoby zatwierdzającej kartę:

ZASTĘPCA BURMISTRZA  
DZIELNICY MOKOTÓW II ST. WARSZAWY  
  
Krzysztof Skolimowski

<sup>i</sup> ESOG – elektroniczny system obsługi budżetu obywatelskiego, umożliwia zgłaszanie projektów i ich ocenę oraz głosowanie.

<sup>ii</sup> Signum – elektroniczny system obiegu dokumentów w Urzędzie Miasta.

GLÓWNY SPECJALISTA  
WYDZIAŁ OŚWIATY I WYCHOWANIA  
DLA DZIELNICY MOKOTÓW

  
Grażyna Komorowska

MAGZELNIK  
DZIELNICY OŚWIATY I WYCHOWANIA  
DLA DZIELNICY MOKOTÓW  
  
Cezary Koczon