

Nr ESOG: 849

Znak Signum^{II}:

Nazwa projektu: Atto - aplikacja mobilna dla mieszkankę_ńców Warszawy motywująca do zmiany codziennych przyzwyczajęń na pro-ekologiczne

Data wpływu odwołania do urzędu: 09-05-2021

Karta ponownej oceny projektu zgłoszonego do budżetu obywatelskiego w Warszawie na rok 2022

Podmiot dokonujący ponownej oceny

Biuro Cyfryzacji Miasta

Informacje o przeprowadzonej ponownej ocenie

Kryteria, co do których autor miał zastrzeżenia

- Projekt nie wiąże się z koniecznością wykonania kolejnych etapów realizacji zadania w latach kolejnych,
- Brak wskazania potencjalnego wykonawcy, trybu jego wyboru lub znaków towarowych,

Inne zastrzeżenia autora:

brak

Ponowna ocena projektu w oparciu o kryteria oceny

W ramach ponownej oceny wzięto pod uwagę wyjaśnienia autora do dwóch wskazanych kryteriów oceny merytorycznej. Wyjaśnienia należy uznać za wystarczające, aby stwierdzić, że kryteria zostały spełnione. 1. Rzeczywiście wersja językowa aplikacji, której wdrożenie brane jest pod uwagę w dłuższej perspektywie niż 1 rok, nie stanowi etapu w rozumieniu rozwoju funkcjonalności. Zdaniem autora, gotowa aplikacja jest wykonalna w 1 rok. 2. Autor wyjaśnił, że za rozwiązaniem ATTO nie stoi konkretny wykonawca, a podane w zgłoszeniu firmy należy rozumieć jako partnerów/patronów. Taki sam wniosek wynika z załączonego filmu prezentującego aplikację ATTO. Dodatkowo przyjmuje się, że zastosowana w zgłoszeniu nazwa ATTO (także atto.) nie jest znakiem towarowym: nie oznacza konkretnego, specyficznego i wytworzonego produktu, ale jest jest akronimem proponowanego rozwiązania, które w ramach projektu miałyby być wytworzone.

Proponowany projekt ma polegać na zaangażowaniu mieszkańców (szerzej: użytkowników miasta) w grę opartą na premiowaniu pozytywnych zachowań (proekologicznych, konsumenckich i.in.). Podobne założenie przyświeca realizowanemu przez Urząd, wieloetapowemu projektowi 'miejskiego programu lojalnościowego'. Realizacja projektu ATTO - którego zasięg będzie raczej lokalny, angażującego ograniczoną grupę najpewniej relatywnie młodych ludzi - mogłaby być ewaluowana i wzbogacić realizowany proces koncepcyjny miejskiego programu lojalnościowego. Doświadczenia, które można zebrać dotyczyć mogą takich zagadnień jak: chęć udziału w grze opartej na zasadach grywalizacji / stałość zaangażowania użytkowników w tego typu działanie / definiowanie zachowań podlegających premiowaniu / sposoby interakcji użytkowników z aplikacją

itp.

Potencjalne skutki realizacji projektu dla przestrzeni publicznej oraz społeczności lokalnej:

Uzasadnienie negatywnej oceny

1. Projekt wymaga wykonania kolejnych etapów realizacji zadania w latach kolejnych – rozwój wersji językowych.

Projektodawca zapowiada rozwijanie aplikacji nie uwzględnione w szacunkowym harmonogramie prac (W przyszłości, udostępnimy możliwość wdrożenia aplikacji w różnych wersjach językowych i zaadaptowania jej do potrzeb mniejszości rosyjskojęzycznej mieszkającej w Warszawie.).

2. Projekt zakłada współpracę ze wskazanym Wykonawcą

Zgodnie z zapisami załącznika do projektu opublikowanego pod adresem:

https://bo.um.warszawa.pl/uploads/tasks/1611503458_zalacznik_0_25292_49510.pdf

Str. 11, projektodawca zamierza zlecić wdrożenie projektu Atto firmie Gerere Digital Studio, organizacji Humanity fot Action, fundacji Zwolnienie z Teorii.

Propozycja wyniku rozpatrzenia odwołania:

zmiana oceny projektu na pozytywny

Data przeprowadzonej oceny: 20-05-2021

Imię i nazwisko pracownika oceniającego: Marcin Adamski

W/2

Alija Lubev

Data zatwierdzenia karty:

Imię, nazwisko oraz funkcja osoby zatwierdzającej kartę:

27.05.2021r.

ZASTĘPCA DYREKTORA
BIURA CYFRYZACJI MIASTA

Arkadiusz Kołodziej

Wynik rozpatrzenia odwołania:

~~podtrzymanie oceny negatywnej~~/zmiana oceny projektu na pozytywny

Data zatwierdzenia karty: 28.05.2021r.

Karolina Zdrodowska, Dyrektor Koordynator ds. przedsiębiorczości i dialogu społecznego

J. DYREKTORA KOORDYNATORA
DS. PRZEDSIĘBIORCZOŚCI I DIALOGU SPOŁECZNEGO

Karolina Zdrodowska

ⁱ ESOG - elektroniczny system obsługi budżetu obywatelskiego, umożliwia zgłaszanie projektów i ich ocenę oraz głosowanie.

ⁱⁱ Signum - elektroniczny system obiegu dokumentów w Urzędzie Miasta

