

CZĘŚĆ B. – WERYFIKACJA SZCZEGÓŁOWA

Nr ESOG

1865

Znak Signum

Nazwa projektu

Wypożyczalnie gier planszowych w bibliotece

Weryfikacja szczegółowa zostanie przeprowadzona przez:

- następującą komórkę organizacyjną urzędu dzielnicy (komórkę wiodącą)¹:

Wydział Kultury i Promocji dla Dzielnicy Bielany m.st. Warszawy

- następującą jednostką organizacyjną m.st. Warszawy


BURMISTRZ
Tomasz Mencina

(data, podpis i pieczęć
osoby kierującej pracą urzędu dzielnicy)

¹Komórka wiodąca odpowiada za koordynację procesu weryfikacji szczegółowej. Dopuszcza się przeprowadzenie części weryfikacji również przez inne niż wiodąca komórki organizacyjne. Informacje o oddelegowaniu części weryfikacji do innej niż wiodąca komórki organizacyjnej, a także o opiniach lub uzgodnieniach, na podstawie których została podjęta decyzja o wyniku weryfikacji szczegółowej powinny zostać zamieszczone w rubryce „uwagi” znajdującej się pod nazwą właściwego kryterium weryfikacji.

Informacje o przeprowadzonej wstępnej weryfikacji (przed spotkaniami dyskusyjnymi)

Wstępny wynik weryfikacji szczegółowej

1. Zaliczanie się przedmiotu projektu do zadań własnych m.st. Warszawy przypisanych do realizacji dzielnicom lub jednostkom organizacyjnym
2. Zlokalizowanie projektu na terenie pozostającym we władaniu m.st. Warszawy i nieobciążonym na rzecz osób trzecich
3. Możliwość zrealizowania projektu w całości do końca roku budżetowego 2018
4. Uwzględnienie wszystkich prac (etapów) niezbędnych do całkowitego ukończenia realizacji projektu do końca roku budżetowego 2018
5. Projekt nie zakłada wykonania wyłącznie dokumentacji projektowej / nie wiąże się z koniecznością wykonania kolejnych etapów realizacji zadania w latach kolejnych
6. Zgodność z przyjętymi strategiami i programami m.st. Warszawy
7. Zgodność z obowiązującymi przepisami prawa
8. Występowanie technicznej lub technologicznej możliwości realizacji projektu
9. Akceptacja kosztorysu realizacji projektu
10. Utrzymanie faktycznych kosztów realizacji w ramach limitu wartości pojedynczego projektu
11. Akceptacja kosztorysu eksploatacji efektu realizacji projektu w kolejnych latach
12. Spójność poszczególnych elementów projektu
13. Spełnienie kryterium ogólnodostępności
14. Inne

Uwagi dla autora – wstępny wynik weryfikacji:

1. Jak wyglądają statystyki wypożyczeni gier planszowych, które zostały zakupione w z edycji budżetu w roku 2016?

Data spotkania dyskusyjnego

01.03.2017 r.

Obecność autora lub przedstawiciela na spotkaniu

tak

nie – projekt wycofany

Notatka

Informacje o przeprowadzonej weryfikacji

(po spotkaniach dyskusyjnych i ew. zmianach projektu przez autora)

1. Zaliczanie się przedmiotu projektu do zadań własnych m.st. Warszawy przypisanych do realizacji dzielnicom lub jednostkom organizacyjnym	<input checked="" type="checkbox"/> spełniono <input type="checkbox"/> nie spełniono
Uwagi:	
2. Zlokalizowanie projektu na terenie pozostającym we władaniu m.st. Warszawy i nieobciążonym na rzecz osób trzecich <input type="checkbox"/> w dzielnicy dopuszczono możliwość zgłaszania projektów na terenie innym niż ww. <input type="checkbox"/> do projektu została dołączona właściwa zgoda dysponenta nieruchomości (jeżeli jest wymagana)	<input checked="" type="checkbox"/> spełniono <input type="checkbox"/> nie spełniono <input type="checkbox"/> nie dotyczy
Uwagi:	
3. Możliwość zrealizowania projektu w całości do końca roku budżetowego 2018	<input checked="" type="checkbox"/> spełniono <input type="checkbox"/> nie spełniono
Uwagi:	
4. Uwzględnienie wszystkich prac (etapów) niezbędnych do całkowitego ukończenia realizacji projektu do końca roku budżetowego 2018	<input checked="" type="checkbox"/> spełniono <input type="checkbox"/> nie spełniono
Uwagi:	
5. Projekt nie zakłada wykonania wyłącznie dokumentacji projektowej / nie wiąże się z koniecznością wykonania kolejnych etapów realizacji zadania w latach kolejnych	<input checked="" type="checkbox"/> spełniono <input type="checkbox"/> nie spełniono
Uwagi:	
6. Zgodność z przyjętymi strategiami i programami m.st. Warszawy	<input checked="" type="checkbox"/> spełniono <input type="checkbox"/> nie spełniono
Uwagi:	
7. Zgodność z obowiązującymi przepisami prawa (w tym z Miejscowym Planem Zagosp. Przestrz.)	<input checked="" type="checkbox"/> spełniono <input type="checkbox"/> nie spełniono
Uwagi:	
8. Występowanie technicznej lub technologicznej możliwości realizacji projektu	<input checked="" type="checkbox"/> spełniono <input type="checkbox"/> nie spełniono <input type="checkbox"/> nie dotyczy
Uwagi:	

9. Akceptacja kosztorysu realizacji projektu	<input type="checkbox"/> przyjmuje się bez uwag <input checked="" type="checkbox"/> przyjmuje się z następującymi zmianami: (należy wskazać uzasadnienie zmian)
<p>We wstępny kosztorysie zmieniono łączną ilość gier z 85 szt. na 50 szt., zwiększono koszty promocji oraz dodano nową pozycję jako jest koordynator. Poniższe zmiany projektodawca zaakceptował w mailu przesłanym do Wydziału Kultury i Promocji .</p>	
<p>Projekt zakłada podział środków na zakup kilku gier z każdej kategorii:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ quizy i gry rozwijające wiedzę encyklopedyczną, ok. 30 zł/ x 10 egzemplarzy – 300,00 zł ▪ gry strategiczne ok. 120 zł x 5 egzemplarzy – 600,00 zł, ok 150 zł x 5 egzemplarzy – 750 zł – łącznie 1350,00 zł ▪ gry kooperacyjne ok. 100 zł x 5 egzemplarzy – 500,00 zł oraz ok 200 zł x 5 egzemplarzy – 1000,00 zł – łącznie 1500,00 zł ▪ gry logiczne rozwijające myślenie analityczne ok. 80 zł x 5 egzemplarzy – 400,00 zł oraz ok 120 zł x 5 egzemplarzy – 600 zł – łącznie 1000,00 zł ▪ gry dla młodszych dzieci ok. 80 zł x 5 egzemplarzy – 400,00 zł ▪ rozrywkowe gry rodzinne nadające się do wspólnej zabawy dla dzieci i dorosłych ok. 100 zł x 5 egzemplarzy – 500,00 zł <p>Koszty dodatkowe:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ koszty promocyjne: projekt ulotek i plakatów oraz ich druk plakatów - 600,00 zł (jedno miejsce) ▪ przygotowanie opisu na stronę internetowa biblioteki ok. 50 zł ▪ koordynator – w tym przygotowanie regulaminu korzystania z wypożyczalni w porozumieniu z Miejscu Aktywności Lokalnej – Studnia - 1500,00 zł 	
10. ^{7200,00 zł} Utrzymanie faktycznych kosztów realizacji w ramach limitu wartości pojedynczego projektu (jeżeli limit nie został ustalony: w ramach kwoty dostępnej w obszarze lub na poziomie ogólnodzielnicowym)	<input checked="" type="checkbox"/> spełniono <input type="checkbox"/> nie spełniono
<p>Uwagi:</p>	
11. Akceptacja kosztorysu eksploatacji efektu realizacji projektu w kolejnych latach	<input checked="" type="checkbox"/> przyjmuje się bez uwag <input type="checkbox"/> przyjmuje się z następującymi zmianami: (należy wskazać uzasadnienie zmian)
12. Spójność poszczególnych elementów projektu (w szczególności czy nazwa projektu, a także skrócony opis projektu oddają istotę projektu i są zgodne z pełnym opisem i kosztorysem)	<input type="checkbox"/> przyjmuje się bez uwag <input checked="" type="checkbox"/> przyjmuje się z następującymi zmianami: (należy wskazać uzasadnienie zmian)
<p>Poniższe zmiany w poszczególnych punktach projektu:</p> <p>Nazwa projektu Propozycja nowej nazwy - Wypożyczalnia gier planszowych i miejsce do grania w Miejscu Aktywności Lokalnej</p> <p>Skrócony opis projektu: Z uwagi na to, że zaproponowano zmianę nazwy projektu, opisu projektu dostaje nowe brzmienie: Wypożyczalnia gier planszowych i miejsca do grania to nowy pomysł na wzbogacenie oferty kulturalnej, rekreacyjnej i edukacyjnej dostępnej dla mieszkańców Warszawy. Od kilku lat gry planszowe stają się coraz powszechniejszą formą rodzinnej rozrywki i alternatywną dla spędzania czasu przy komputerze i telewizji. Wypożyczalnia może być sposobem na poznanie nowych ciekawych, rozwijających gier.</p>	

Lokalizacja terenu objętego projektem:

Propozycja nowej lokalizacji – **Filia Bielańskiego Ośrodka Kultury - Miejsce Aktywności Lokalnej - Studnia ul. Estrady 112 w Warszawie**

Zasady ogólnodostępności

Zasoby przygotowane w ramach wypożyczalni gier planszowych zostaną udostępnione na zasadach wypożyczeń ustalonych przez Miejsca Aktywności Lokalnej (czas wypożyczenia, wymagane dokumenty). Charakter funkcjonowania Miejsca Aktywności Lokalnej (długie godziny otwarcia, nieodpłatne korzystanie z oferty tych miejsc, dostępność dla wszystkich mieszkańców Warszawy) gwarantuje maksymalną możliwą dostępność zgromadzonych w wypożyczalni zbiorów.

Pełny opis projektu

Liczba gier została zmieniona z 30 na 50 szt.

Projekt zasobów wypożyczalni gier planszowych w warszawskich Miejscach Aktywności Lokalnej obejmuje wybór, zakup i udostępnienie w Miejscu Aktywności Lokalnej **50** gier planszowych różnego rodzaju. W obrębie projektu dostarczone zostaną gry następujących rodzajów:

- quizy i gry rozwijające wiedzę encyklopedyczną,
- gry strategiczne rozwijające umiejętności planowania i przewidywania,
- gry kooperacyjne, rozwijające umiejętności komunikacji i współpracy,
- gry logiczną rozwijające myślenie analityczne,
- rozrywkowe gry rodzinne nadające się do wspólnej zabawy dla dzieci i dorosłych.

Gry będą dostępne w Miejscu Aktywności Lokalnej na zasadach ustalonych przez dyrekcję co do czasu, ewentualnych kaucji za wypożyczenie i opłat związanych z uszkodzeniem lub zgubieniem wypożyczonego egzemplarza gry.

Uzasadnienie realizacji projektu

Gry planszowe mają bogate walory edukacyjne, wpływają na kształtowane się szczególnie u dzieci i młodzieży wielu kompetencji intelektualnych, a przede wszystkim są atrakcyjną formą spędzania czasu pogłębiającą relacje między ludzkie. Aktualna oferta gier planszowych na rynku jest bardzo różnorodna, lecz jej dostępność jest ograniczona z racji dość wysokiej ceny zakupu. Wypożyczalnia gier umożliwi dostęp wszystkim zainteresowanym Warszawiakom do ciekawych, nowych gier. Bardzo dobra reakcja na ten projekt składany w roku 2016 (projekt został wybrany we wszystkich 6 obszarach, w których go złożono, a w trzech znajdował się wśród trzech najczęściej wybieranych) wskazuje, że mieszkańcy.

13. Spełnienie kryterium ogólnodostępności
(na podstawie definicji opracowanej przez Zespół ds.
budżetu partycypacyjnego)

spełniono nie spełniono

Uwagi:

14. Inne istotne uwagi dot. weryfikacji szczegółowej projektu

Dodatkowe informacje

Uzgadnianie wersji projektu

(wypełnia się wyłącznie w przypadku projektów zawierających braki formalne)

Data przekazania informacji
o możliwości dokonania
niezbędnych zmian

12.04.2017 r.

Sposób przekazania informacji

poczta tradycyjna
 telefon

e-mail
 osobiście

Uwagi

W załączeniu akceptacja mailowa ww. zmian

Data oraz miejsce spotkania
uzgodnieniowego
(jeżeli zasadne)

Informacje o zmianach wprowadzonych w porozumieniu z projektodawcą, a także uzasadnienie tych zmian należy zamieścić w załączniku do niniejszej karty weryfikacji.

Wynik weryfikacji szczegółowej – urząd dzielnicy lub jednostka



Pozytywny



Negatywny

12 KWI. 2017

PODINSPEKTOR
Patrycja Laskus

(data, podpis i pieczęć osoby dokonującej weryfikacji)

19.04.17

MAGDALINA
WYDZIAŁ KULTURY I PROMOCJI
dla DZIELNIC
BIELANY
Magdalena Gajczyk

(data, podpis i pieczęć osoby kierującej pracą komórki
organizacyjnej dokonującej weryfikacji – komórki wiodącej)